|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU01 |
| **Nombre:** | Registrar usuario |
| **Autor(es):** | Alberto Hernández Gómez |
| **Fecha de creación:** | 01/09/2018 |
| **Fecha de actualización:** | 05/09/2018 |
| **Descripción:** | Un usuario no registrado podrá crear una CUENTA DE USUARIO en el sistema para poder crear CUESTIONARIOS y ser Monitor de las PARTIDAS. |
| **Actor(es):** | Usuario no registrado. |
| **Frecuencia de uso:** | Indefinido. |
| **Disparador:** | El Usuario no registrado da clic en “Registrarme” de la pantalla “Principal”. |
| **Precondiciones:** | Ninguna. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la interfaz “Registro de usuario” con los siguientes campos: Nombre de usuario, Correo y Contraseña. 2. El usuario no registrado llena obligatoriamente todos los campos y da clic en “Finalizar registro”. (ver FA1) 3. El sistema valida los datos ingresados, manda un correo de confirmación al email ingresado y muestra el mensaje “Hemos enviado un correo de confirmación a su cuenta de email”. (ver FA2, EX1) 4. El usuario no registrado confirma su registro. 5. El sistema crea una CUENTA DE USUARIO con la información ingresada, la almacena en la base de datos y despliega la pantalla “Dashboard Q&A”. (ver EX2) 6. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. Cancelar registro.   1. El usuario no registrado da clic en “Cancelar registro”. 2. El sistema despliega la pantalla “Principal”. 3. Termina caso de uso.   FA2. Datos inválidos.   1. El sistema resalta los campos con datos inválidos y despliega el mensaje “llene correctamente los campos marcados”. 2. El usuario de clic en “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 1 del flujo normal. |
| **Excepciones:** | EX1. Error al enviar mensaje de confirmación.   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un error al enviar mensaje de confirmación, inténtelo nuevamente”. 2. El usuario no registrado da clic en “Intentar de nuevo” del mensaje. 3. Regresar al paso 3 del flujo normal.   EX2. Error al guardar cuenta de usuario.   1. El sistema despliega el siguiente mensaje: “Ocurrió un error al registrar su cuenta, inténtelo nuevamente” 2. El usuario no registrado da clic en “Intentar de nuevo” del mensaje. 3. Regresar al paso 5 del flujo normal |
| **Postcondiciones:** | POST-1: Está almacenada la CUENTA DE USUARIO creada en el sistema. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna. |
| **Incluye:** | Ninguno. |
| **Extiende:** | Ninguno. |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU02 |
| **Nombre:** | Crear FORMULARIO |
| **Autor(es):** | Alberto Hernández Gómez  Carlos Alberto Onorio Torres |
| **Fecha de creación:** | 01/09/2018 |
| **Fecha de actualización:** | 08/09/2018 |
| **Descripción:** | Un USUARIO REGISTRADO podrá registrar un FORMULARIO para después solicitar una clave y enviarles invitación a otros usuarios para poder jugar. |
| **Actor(es):** | USUARIO REGISTRADO. |
| **Frecuencia de uso:** | Indefinido. |
| **Disparador:** | El USUARIO REGISTRADO de clic en la opción “Crear cuestionario” que se encuentra en la interfaz “Dashboard Q&A”. |
| **Precondiciones:** | PRE-1: Existe una sesión iniciada en el sistema por el USUARIO REGISTRADO |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la interfaz “Cuestionario” con las siguientes secciones: Pregunta (recuadro para ingresar texto y/o imagen), Respuestas (4 cuadrantes: A, B, C, D; con recuadro para ingresar texto y/o imagen cada uno) y Nombre del CUESTIONARIO. 2. El USUARIO REGISTRADO ingresa la PREGUNTA en el recuadro de texto, ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D), asigna un nombre al cuestionario y da clic en el botón “Guardar cuestionario”. (ver FA1, FA2, FA3, FA4). 3. El sistema valida los datos ingresados, guarda el cuestionario y redirige al usuario a la pantalla “Dashboard Q&A”.(ver FA6, EX1) 4. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. Registrar otra pregunta.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Agregar otra pregunta”. 2. El sistema muestra en la parte inferior de la pantalla un bloque nuevo con las siguientes secciones: Pregunta (recuadro para ingresar texto y/o imagen) y Respuestas (4 cuadrantes: A, B, C, D; con recuadro para ingresar texto y/o imagen cada uno) totalmente vacías. 3. Regresar al paso 2 del flujo normal.   FA2. PREGUNTA con texto e imagen.   1. El USUARIO REGISTRADO ingresa la PREGUNTA en el recuadro de texto, da clic en “Seleccionar archivo” en la sección “Pregunta” y selecciona una imagen. 2. El sistema valida el formato del archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en el campo de la PREGUNTA. (ver FA7, EX2) 3. El USUARIO REGISTRADO ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D) y da clic en el botón “Guardar cuestionario”. (ver FA1, FA4, FA5) 4. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA3. PREGUNTA únicamente con imagen.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Seleccionar archivo” en la sección “Pregunta”. 2. El sistema despliega la ventana del explorador de archivos de la computadora del USUARIO REGISTRADO. 3. El USUARIO REGISTRADO busca y selecciona un archivo con formato de imagen, después de clic en “Aceptar”. 4. El sistema valida el formato del archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en el campo de la PREGUNTA. (ver FA7, EX2) 5. El USUARIO REGISTRADO ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D) y da clic en el botón “Guardar cuestionario”. (ver FA1, FA4) 6. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA4. RESPUESTAS con texto e imagen.   1. El USUARIO REGISTRADO ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D) y para cada una de las RESPUESTAS ingresadas da clic en “Seleccionar archivo” de su respectivo cuadrante. 2. El sistema valida el formato de cada archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en cada cuadrante donde se seleccionó una imagen para la RESPUESTA. (ver FA7, EX2) 3. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Guardar cuestionario”. (ver FA1) 4. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA5. RESPUESTAS únicamente con imágenes.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Seleccionar archivo” de por lo menos dos cuadrantes (A, B, C, D) y elije una imagen para cada uno de los cuadrantes escogidos. 2. El sistema valida el formato de cada archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en cada cuadrante donde se seleccionó una imagen para la RESPUESTA. (ver FA7, EX2) 3. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Guardar cuestionario”. (ver FA1) 4. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA6. Datos inválidos.   1. El sistema resalta los campos con datos inválidos y despliega el mensaje “Ingrese correctamente los campos marcados”. 2. El usuario de clic en “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 2 del flujo normal.   FA7. Archivo inválido.   1. El sistema muestra el mensaje “Seleccione un archivo con formato de imagen”. 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar”. 3. Regresar al paso en el que el USUARIO REGISTRADO debe seleccionar un archivo. |
| **Excepciones:** | EX1. Error al guardar cuestionario.   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un error al guardar cuestionario, inténtalo nuevamente”. 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar”. 3. Regresar al paso 1 del flujo normal.   EX2. Error al cargar imagen.   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un error al cargar archivo, inténtalo nuevamente” 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar” 3. Regresar al paso en el que el USUARIO REGISTRADO debe seleccionar un archivo |
| **Postcondiciones:** | POST1. Está almacenado el CUESTIONARIO ingresado.  POST2. Se muestra en la pantalla “Dashboard Q&A” el CUESTIONARIO ingresado. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:** | Ninguno |
| **Extiende:** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU03 |
| **Nombre:** | Crear PARTIDA. |
| **Autor(es):** | Carlos Alberto Onorio Torres |
| **Fecha de creación:** | 31/08/2018 |
| **Fecha de actualización:** | 31/08/2018 |
| **Descripción:** | El USUARIO REGISTRADO podrá crear una PARTIDA para jugar un CUESTIONARIO de su elección y enviar invitaciones a personas para unirse a la PARTIDA. |
| **Actor(es):** | USUARIO REGISTRADO. |
| **Frecuencia de uso:** | Indefinido. |
| **Disparador:** | El USUARIO REGISTRADO elige la opción “¡Jugar!” de un CUESTIONARIO en la pantalla “Dashboard Q&A”. |
| **Precondiciones:** | PRE-1: El CUESTIONARIO elegido tiene mínimo una PREGUNTA. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema genera un Código de Invitación único, crea una PARTIDA asociándolo a un Código de Invitación y lo muestra en la pantalla “Envía invitaciones para jugar”. 2. El USUARIO REGISTRADO ingresa los correos electrónicos de las personas que desea invitar a unirse a la PARTIDA separándolos con una coma y elige la opción “Enviar invitación”. (ver FA1, EX1) 3. El sistema envía a cada correo electrónico ingresado el siguiente mensaje: “¿Quieres jugar a Q&A? ¡Solo ingresa el Código de Invitación incluido en este correo!”, anexando el Código de Invitación a la PARTIDA. 4. El USUARIO REGISTRADO elige la opción “Enviar invitación”. 5. El sistema le asigna el rol “Monitor” al USUARIO REGISTRADO. 6. Ver EXT-1. 7. Termina el caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. El USUARIO REGISTRADO elige la opción “Cancelar partida”.   1. El sistema muestra el mensaje: “¿Desea cancelar la partida?”. 2. El usuario elige la opción “Sí” del mensaje. (ver FA2) 3. El sistema despliega la pantalla “Dashboard Q&A”. 4. Termina el caso de uso.   FA2. El USUARIO REGISTRADO elige la opción “No” del mensaje.   1. El sistema despliega el mensaje: “Ingrese los correos electrónicos para enviar invitación”. 2. El USUARIO REGISTRADO elige la opción “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 2 del flujo normal. |
| **Excepciones:** | EX1. Formato de correos electrónicos inválido.   1. El sistema muestra el mensaje: “No ingreso correctamente un correo electrónico o no los separó por comas”. 2. El USUARIO REGISTRADO elige la opción “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 2 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-1: Existe una PARTIDA con Código de Invitación creada en el sistema.  POST-2: Han sido enviados los mensajes con el Código de Invitación a todos los correos electrónicos ingresados. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:** | Ninguno |
| **Extiende:** | EXT-1: Ver CU04 |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU04 |
| **Nombre:** | Jugar PARTIDA. |
| **Autor(es):** | Carlos Alberto Onorio Torres |
| **Fecha de creación:** | 29/08/2018 |
| **Fecha de actualización:** | 31/08/2018 |
| **Descripción:** | Los JUGADORES unidos a la partida podrán jugar al Q&A, respondiendo a las preguntas del cuestionario elaborado por un USUARIO REGISTRADO, siendo este el Monitor del juego. |
| **Actor(es):** | USUARIO REGISTRADO y JUGADORES. |
| **Frecuencia de uso:** | Indefinido. |
| **Disparador:** | El USUARIO REGISTRADO elige la opción “Enviar invitación” desde la pantalla “Enviar invitaciones para jugar”. |
| **Precondiciones:** | PRE-1: El rol Monitor está asignado al USUARIO REGISTRADO.  PRE-2: Existe una PARTIDA con Código de Invitación creada en el sistema. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la pantalla “¡A jugar Q&A!” y muestra en ella el Código de Invitación y el Título del CUESTIONARIO. 2. Los JUGADORES ingresan el Código de Invitación en la pantalla “Principal – Q&A”. 3. El sistema valida el Código de Invitación ingresado y solicita un Nombre de Jugador. (ver FA1) 4. Cada JUGADOR ingresa un Nombre de Jugador y elige la opción “Entrar a la Partida”. 5. El sistema despliega en pantalla el Nombre de Jugador de cada JUGADOR que se una a la PARTIDA. 6. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) elige la opción “Empezar Juego”. 7. El sistema pone en cola todas las PREGUNTAS del CUESTIONARIO en el mismo orden en el que el USUARIO REGISTRADO (Monitor) las ingresó, despliega la primer PREGUNTA de la cola en la pantalla “¡A jugar Q&A!” de todos los jugadores, espera 10 segundos para mostrar las OPCIONES DE RESPUESTA y espera 20 segundos para que los JUGADORES elijan su RESPUESTA. 8. Cada JUGADOR elige una RESPUESTA. 9. El sistema calcula el puntaje conseguido de la pregunta para cada jugador con la siguiente fórmula: 1000 + (SegundosEnResponder \* 20), verifica que el TIEMPO PARA RESPONDER se ha agotado y muestra en pantalla la GRÁFICA DE RESPUESTAS a la PREGUNTA en turno. (ver EX1) 10. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) elige la opción “Siguiente”. 11. El sistema muestra el MARCADOR DE JUGADORES de la PARTIDA. (ver EX1) 12. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) elige la opción “Siguiente”. (ver FA2) 13. El sistema valida que ya no hay más PREGUNTAS en la cola y muestra la pantalla “Medallero” con las primeras 3 posiciones del MARCADOR DE JUGADORES. (ver FA3) 14. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) elige la opción “Finalizar juego”. (ver FA2) 15. El sistema aumenta en 1 el contador de VECES JUGADO del CUESTIONARIO y almacena el MARCADOR DE JUGADORES de la PARTIDA. 16. El sistema redirige al USUARIO REGISTRADO (Monitor) a la pantalla “Dashboard Q&A” y a los JUGADORES a la pantalla “Principal – Q&A”. 17. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. Código de Invitación inválido.   1. El sistema muestra el mensaje: “No existe una partida con el código de invitación ingresado”. 2. El JUGADOR elige la opción “Aceptar” del mensaje e ingresa otro Código de Invitación. 3. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA2. Chat de JUGADORES   1. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) o JUGADOR elige la opción “Chat”. 2. El sistema despliega la ventana emergente del CHAT en la pantalla “¡A jugar Q&A!”. 3. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) o JUGADOR ingresa un mensaje y elige la opción “Enviar” 4. El sistema registra el mensaje junto al Nombre de Jugador o nombre del USUARIO REGISTRADO que lo envió en el CHAT y muestra una notificación en la pantalla del USUARIO REGISTRADO (Monitor) y de todos los JUGADORES. 5. Regresar al paso 12 del flujo normal.   FA3. Existen más PREGUNTAS en la cola.   1. El sistema muestra la siguiente PREGUNTA de la cola en la pantalla “¡A jugar Q&A” de todos los JUGADORES, espera 10 segundos para mostrar las OPCIONES DE RESPUESTA y espera 20 segundos para que los JUGADORES elijan su RESPUESTA. 2. Regresar al paso 8 del flujo normal. |
| **Excepciones:** | EX1. Desconexión de JUGADOR.   1. El sistema muestra al USUARIO REGISTRADO (Monitor) el mensaje “Un jugador se ha desconectado” junto a el Nombre de Jugador que se desconecto de la PARTIDA. 2. El USUARIO REGISTRADO (Monitor) da clic en “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 10 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-1: Ha aumentado en 1 el contador de VECES JUGADO del CUESTIONARIO.  POST-2: Está registrado el MARCADOR DE JUGADORES de la PARTIDA en el sistema. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:** | Ninguno |
| **Extiende:** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU05 |
| **Nombre:** | Editar FORMULARIO |
| **Autor(es):** | Alberto Hernández Gómez |
| **Fecha de creación:** | 08/09/2018 |
| **Fecha de actualización:** | 10/09/2018 |
| **Descripción:** | Un USUARIO REGISTRADO podrá modificar las preguntas y/o respuestas de un FORMULARIO guardado con anterioridad en el sistema. |
| **Actor(es):** | USUARIO REGISTRADO. |
| **Frecuencia de uso:** | Indefinido. |
| **Disparador:** | El USUARIO REGISTRADO da clic en el nombre de un cuestionario y selecciona “Editar cuestionario” en la interfaz “Dashboard Q&A”. |
| **Precondiciones:** | PRE-1: Existe una sesión iniciada en el sistema por el USUARIO REGISTRADO.  PRE-2: Existen CUESTIONARIOS registrados por el USUARIO REGISTRADO. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la interfaz “Cuestionario” con las siguientes secciones: Pregunta (recuadro para ingresar texto y/o imagen) y Respuestas (4 cuadrantes: A, B, C, D; con recuadro para ingresar texto y/o imagen cada uno) con la información registrada previamente por el USUARIO REGISTRADO. 2. El USUARIO REGISTRADO modifica los datos que desee y selecciona “Guardar cuestionario”. (ver FA1, FA2, FA3, FA4, FA8). 3. El sistema valida los datos ingresados, guarda el cuestionario y redirige al usuario a la pantalla “Dashboard Q&A”.(ver FA6, EX1) 4. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. Registrar otra pregunta.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Agregar otra pregunta”. 2. El sistema muestra en la parte inferior de la pantalla un bloque nuevo con las siguientes secciones: Pregunta (recuadro para ingresar texto y/o imagen) y Respuestas (4 cuadrantes: A, B, C, D; con recuadro para ingresar texto y/o imagen cada uno) totalmente vacías. 3. Regresar al paso 2 del flujo normal.   FA2. PREGUNTA con texto e imagen.   1. El USUARIO REGISTRADO ingresa la PREGUNTA en el recuadro de texto, da clic en “Seleccionar archivo” en la sección “Pregunta” y selecciona una imagen. 2. El sistema valida el formato del archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en el campo de la PREGUNTA. (ver FA7, EX2) 3. El USUARIO REGISTRADO ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D) y da clic en el botón “Guardar cuestionario”. (ver FA1, FA4, FA5) 4. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA3. PREGUNTA únicamente con imagen.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Seleccionar archivo” en la sección “Pregunta”. 2. El sistema despliega la ventana del explorador de archivos de la computadora del USUARIO REGISTRADO. 3. El USUARIO REGISTRADO busca y selecciona un archivo con formato de imagen, después de clic en “Aceptar”. 4. El sistema valida el formato del archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en el campo de la PREGUNTA. (ver FA7, EX2) 5. El USUARIO REGISTRADO ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D) y da clic en el botón “Guardar cuestionario”. (ver FA1, FA4) 6. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA4. RESPUESTAS con texto e imagen.   1. El USUARIO REGISTRADO ingresa por lo menos dos RESPUESTAS en los recuadros de texto (A, B, C, D) y para cada una de las RESPUESTAS ingresadas da clic en “Seleccionar archivo” de su respectivo cuadrante. 2. El sistema valida el formato de cada archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en cada cuadrante donde se seleccionó una imagen para la RESPUESTA. (ver FA7, EX2) 3. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Guardar cuestionario”. (ver FA1) 4. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA5. RESPUESTAS únicamente con imágenes.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Seleccionar archivo” de por lo menos dos cuadrantes (A, B, C, D) y elije una imagen para cada uno de los cuadrantes escogidos. 2. El sistema valida el formato de cada archivo y despliega la imagen en la interfaz “Cuestionario” en cada cuadrante donde se seleccionó una imagen para la RESPUESTA. (ver FA7, EX2) 3. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Guardar cuestionario”. (ver FA1) 4. Regresar al paso 3 del flujo normal.   FA6. Datos inválidos.   1. El sistema resalta los campos con datos inválidos y despliega el mensaje “Ingrese correctamente los campos marcados”. 2. El usuario de clic en “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 1 del flujo normal.   FA7. Archivo inválido.   1. El sistema muestra el mensaje “Seleccione un archivo con formato de imagen”. 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar”. 3. Regresar al paso en el que el USUARIO REGISTRADO debe seleccionar un archivo.   FA8. Cancelar cambios.   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Descartar cambios”. 2. El sistema redirige al USUARIO REGISTRADO a la pantalla “Dashboard Q&A” y elimina los cambios realizados al cuestionario seleccionado. 3. Termina caso de uso. |
| **Excepciones:** | EX1. Error al guardar cambios.   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un error al guardar los cambios realizados al cuestionario, inténtalo nuevamente”. 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar”. 3. Regresar al paso 1 del flujo normal.   EX2. Error al cargar imagen.   1. El sistema muestra el mensaje “Ocurrió un error al cargar archivo, inténtalo nuevamente” 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar” 3. Regresar al paso en el que el USUARIO REGISTRADO debe seleccionar un archivo |
| **Postcondiciones:** | POST1. Está almacenado en el sistema el CUESTIONARIO con los cambios realizados.  POST2. Se muestra en la pantalla “Dashboard Q&A” el CUESTIONARIO editado. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:** | Ninguno |
| **Extiende:** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU06 |
| **Nombre:** | Iniciar sesión. |
| **Autor(es):** | Alberto Hernández Gómez |
| **Fecha de creación:** | 08/09/2018 |
| **Fecha de actualización:** | 09/09/2018 |
| **Descripción:** | Un USUARIO REGISTRADO podrá iniciar sesión en el sistema para registrar y/o editar CUESTIONARIOS así como crear PARTIDAS.. |
| **Actor(es):** | USUARIO REGISTRADO. |
| **Frecuencia de uso:** | Indefinido. |
| **Disparador:** | El USUARIO REGISTRADO da clic en “Iniciar sesión” desde la pantalla “Principal”. |
| **Precondiciones:** | PRE-1: El USUARIO REGISTRADO deberá tener una cuenta en el sistema. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema despliega la interfaz “Login” con los siguientes campos: Nombre de usuario o correo electrónico, contraseña. 2. El USUARIO REGISTRADO ingresa obligatoriamente datos en los dos campos desplegados y selecciona “Entrar”. (ver FA1) 3. El sistema valida que las credenciales sean correctas y redirecciona al USUARIO REGISTRADO a la pantalla “Dashboard Q&A”. (ver FA2, EX1) 4. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA1. Cancelar inicio de sesión   1. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Regresar a principal” 2. El sistema redirige al USUARIO REGISTRADO a la pantalla “Principal”. 3. Termina caso de uso.   FA2. Datos inválidos   1. El sistema despliega el mensaje “El correo electrónico o la contraseña no son válidos ” 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar” del mensaje. 3. Regresar al paso 1 del flujo normal. |
| **Excepciones:** | EX1. Error de autenticación   1. El sistema despliega el mensaje ”Error de autenticación, inténtalo nuevamente” 2. El USUARIO REGISTRADO da clic en “Aceptar” 3. Regresar al paso 1 del flujo normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-1. Está desplegada la pantalla “Dashboard Q&A” correspondiente al USUARIO REGISTRADO. |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:** | Ninguno |
| **Extiende:** | Ninguno |
| **Prioridad:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** |  |
| **Nombre:** |  |
| **Autor(es):** |  |
| **Fecha de creación:** |  |
| **Fecha de actualización:** |  |
| **Descripción:** |  |
| **Actor(es):** |  |
| **Frecuencia de uso:** |  |
| **Disparador:** |  |
| **Precondiciones:** |  |
| **Flujo Normal:** |  |
| **Flujos Alternos:** |  |
| **Excepciones:** |  |
| **Postcondiciones:** |  |
| **Reglas de negocio:** | Ninguna |
| **Incluye:** | Ninguno |
| **Extiende:** | Ninguno |
| **Prioridad:** | (Alta | Media | Baja) |